

## BALLE PORTUGAISE

### **But du jeu :**

Prendre à l'adversaire, et avant lui, le nombre de joueurs fixés, 3-4-5 suivant le nombre de participants au jeu (*indication : 1 pris pour 5 joueurs, mais ne pas dépasser les 5 pris*).

### **Terrain :**

Terrain de foot réduit, divisé en deux.

### **Matériel :**

2 balles de tennis "initiation" par joueur au départ.

Dans chaque partie de terrain, 1 cercle (cerceau, pneu ou autre) pour le camp des prisonniers.

10 plots pour délimiter le terrain.

### **Déroulement du jeu**

Chaque équipe est dans son camp. Au coup de sifflet, l'attaque commence.

A l'aide des balles, il faut prendre l'adversaire en le touchant directement (sans rebond au sol), et hors les mains et la tête.

Chaque joueur se protège avec ses mains, qui servent de bouclier.

- 1 balle qui touche la tête ne prend pas le joueur.
- 1 balle qui touche les mains ne prend pas le joueur.
- 1 balle qui touche le joueur après un rebond au sol ou les mains ne prend pas le joueur.

### **Prisonniers :**

Une fois touché, le joueur qui est pris laisse ses balles dans son camp et va rapidement dans le cercle des prisonniers qui se trouve chez l'adversaire.

### **Délivrances :**

Pour être délivré, le joueur pris qui est dans le cercle (chez l'adversaire) doit recevoir et bloquer une des balles envoyées depuis son camp par l'un de ses coéquipiers non pris.

Seule la balle bloquée directement délivre.

On ne peut pas être délivré en ramassant simplement une balle.

Le joueur délivré, muni de sa balle bloquée, regagne alors rapidement son camp pour reprendre son jeu d'attaquant. Toutefois, ce prisonnier, qui vient d'être délivré, doit d'abord aller toucher un des plots du fond de son camp pour pouvoir attaquer.. ou être pris à nouveau.

### **Précisions :**

- Pour être délivré, il faut recevoir et bloquer une balle lancée par un coéquipier non pris et toujours avoir au moins 1 pied dans le cercle des prisonniers.
- Les balles sorties du terrain peuvent être récupérées par les joueurs du camp qui se trouvent du côté où sont les balles sorties.
- Aucun stockage de balles n'est autorisé sur soi (en dehors des mains) et dans le camp.
- Un des prisonniers qui a bloqué une balle de volée peut la donner à un autre prisonnier pour le délivrer : dans ce cas, il reste prisonnier et libère celui-ci.

**Fin de manche :** l'équipe qui fait la première les 3 – 4 – ou 5 pris gagne la manche.

