

# BALLON-ROI

*Matériel*  
8 plots, 2 chaises, 2 ballons type hand  
2 jeux de chasubles, 1 sifflet

## **But du jeu :**

En faisant des passes, mettre le ballon **dans les mains du roi**, sans rentrer dans son palais (zone de plots).

Le roi, qui est debout sur son trône (une chaise), doit recevoir la balle à la suite d'un lancer.

## **Déroulement :**

Au départ, sur le terrain de foot, chaque équipe occupe une moitié de terrain.

Le ballon est mis en jeu par chandelle. On ne joue ce ballon **qu'à la main**.

L'équipe qui possède le ballon doit progresser par passes pour marquer un point en lançant le ballon au roi qui doit l'attraper **directement**.

Il ne doit pas tomber de son trône en essayant d'attraper la balle, sans quoi le point n'est pas marqué.

Si le roi perd la balle, s'il tombe de son trône avec la balle, si la balle entre dans son palais sans qu'il l'attrape de volée, le roi doit la passer à l'équipe adverse (hors palais), remonter sur son trône et attendre que son équipe la lui renvoie pour essayer de marquer le point.

L'équipe adverse essaye de récupérer le ballon de deux manières :

- en récupérant le ballon lors d'une passe
- le ballon qui tombe à terre revient automatiquement à l'équipe adverse.

Quand un point est marqué, remise en jeu en chandelle au milieu du terrain.

## **Précisions :**

On ne peut pas passer le ballon à celui qui vient de nous le passer ; sans quoi, ballon à l'adversaire. On n'arrache pas le ballon des mains d'un joueur.

On ne marche jamais, ni ne court avec le ballon.

On ne pousse pas l'adversaire qui essaye de récupérer le ballon comme vous !

Tout ballon sorti revient à l'équipe adverse (du dernier tireur).

## **Variantes**

On peut jouer avec deux ballons, un pour les primaires, un pour les collégiens/lycéens... et un arbitre par ballon.

*Aperçu du terrain avant la chandelle (mise en jeu du ballon)*

