

LE GAGNE-TERRAIN

Matériel
1 ballon de rugby
10 plots pour délimiter le terrain,
2 jeux de chasubles, 1 sifflet

But du jeu

Avec 1 ballon de rugby, marquer des points en faisant franchir à ce ballon la ligne du fond du camp de l'adversaire. Le ballon qui franchit cette ligne du fond **hors du but** marque **1 point, 2 points si le ballon franchit la ligne dans le but.**

L'on tire toujours le ballon **au pied**, soit **posé au sol**, soit en le **prenant à la main** pour le dégager.

Terrain

Un grand terrain de foot divisé par le milieu en deux camps.

Au Peloux, nous jouons sur les 2 terrains avec, comme limites latérales, du **côté de l'allée**, les barrières pour le terrain n°1 (côté rue) ou la rangée des arbres pour le terrain n°2 (côté chapelle).

Déroulement du jeu

A l'engagement chaque équipe se trouve dans la 1^{ère} moitié (côté but) de son camp.

Le ballon est envoyé alternativement au pied vers le camp adverse.

Il appartient à l'équipe vers qui est envoyé le ballon de récupérer celui-ci :

a) **en le bloquant de volée** : dans ce cas, celui qui reçoit le ballon (*ou celui à qui il choisit de confier le ballon pour le tir*), avec 1 élan de 3 pas s'il le désire, tire le ballon pour l'envoyer dans le camp adverse.

b) **en le récupérant sans le bloquer de volée** (= pris au sol ou après rebond): dans ce cas, celui qui le récupère le tire depuis l'endroit où il l'a récupéré, sans élan vers le camp adverse.

c) **en le rejetant en avant** : dans ce cas, le ballon est tiré vers le camp adverse depuis l'endroit où est intervenu le joueur pour essayer de pousser le ballon.

Précisions

Le jeu se poursuit, malgré les obstacles naturels rencontrés par le ballon (barrières, arbres, plots, ou personnes).

Tout ballon sorti des limites est remis en jeu par l'équipe du camp limitrophe, à l'endroit (sur la ligne) où il est sorti.

Conseils : Chaque équipe avance ou recule en fonction du tireur et de l'avancée du ballon...

