

BALLONS FOOT-RUGBY

Matériel :

*1 ballon de foot, 1 ballon de rugby,
6 plots pour délimiter le terrain
(2 pour le milieu), 4 quilles
2 jeux de chasubles, 1 sifflet*

Terrain : un terrain de foot

But du jeu : marquer des points en mettant le(s) ballon(s) dans le but de l'adversaire.

Jeu :

On ne joue qu'au pied, avec les deux ballons, un de foot, un de rugby.

Déroulement :

Au départ, chaque équipe est derrière sa ligne de but.

Chaque chef d'équipe donne discrètement un numéro à chaque joueur de son équipe, en commençant par les plus âgés qui prennent les n°1, 2, 3 et suivants...

En cas de joueurs en nombre impair, un joueur se voit attribué deux numéros dans l'équipe moins nombreuse.

A l'appel de son numéro, le joueur se précipite sur le ballon qu'a indiqué l'arbitre, pour tenter de le mettre dans le but de l'adversaire.

Point marqué : un ballon mis dans le but donne un point à l'équipe.

Les joueurs qui étaient appelés sur ce ballon rejoignent alors leur point de départ.

L'arbitre peut appeler plusieurs numéros (= joueurs) sur le même ballon.

Il peut aussi faire participer tous les joueurs sur le même ballon, en disant : « Sur tel ballon, saladé ! ».

L'arbitre, avant d'appeler un ou plusieurs numéros, dit : « Sur tel ballon, le(s) numéro(s)... »

Précisions

Les joueurs qui attendent d'être appelés se placent de **chaque côté des buts** (jamais devant), et **derrière la ligne de ces buts**, pour ne pas gêner les joueurs appelés et les ballons.

Pour les joueurs appelés sur le(s) ballon(s), il n'y a pas de limites de terrain pour jouer, ni de limite de tir, mais **le ballon doit toujours rentrer dans les buts par l'avant** (jamais par l'arrière).

Variante : on peut mettre une ou deux quilles dans chaque but.

Chaque quille tombée donne 1 point de plus à l'équipe qui marque le but.